**Costanti della struttura Double**

Documentazione di Microsoft Visual Studio 2005

**Double.Epsilon**

Rappresenta il valore Double positivo più piccolo maggiore di zero. Il valore di questa costante è 4,94065645841247e-324.

**Double.MaxValue**

Rappresenta il valore massimo possibile di Double. Il valore di questa costante è 1,79769313486232e308 positivo.

**Double.MinValue**

Rappresenta il valore minimo possibile di Double. Il valore di questa costante è 1,79769313486232e308 negativo.

**Double.NaN**

Rappresenta un valore che non è un numero (**NaN**). Il valore di questa costante è il risultato della divisione di zero per zero.

Questa costante viene restituita quando il risultato di un'operazione non è definito.

Utilizzare [IsNaN](ms-help://MS.VSCC.v80/MS.MSDN.v80/MS.NETDEVFX.v20.it/cpref2/html/M_System_Double_IsNaN_1_16514d3a.htm) per determinare se un valore è non numerico.

Nota: Non è possibile determinare se un valore è non numerico confrontandolo con un altro valore uguale a **NaN**.

Esempio:

Double zero = 0;

// La condizione nella if sarà sempre false.

if ((0 / zero) == Double.NaN)

{ Console.WriteLine("0 / 0 can be tested with Double.NaN."); }

else

{ Console.WriteLine("0 / 0 cannot be tested with Double.NaN; use Double.IsNan() instead."); }

Esempio 1 funzionante:

Double zero = 0;

if ((0 / zero).CompareTo(Double.NaN) == 0)

{ Console.WriteLine("NaN"); }

else

{ Console.WriteLine("Non NaN"); }

Esempio 2 funzionante:

Double zero = 0;

if (Double.IsNaN((0 / zero)))

{ Console.WriteLine("NaN"); }

else

{ Console.WriteLine("Non NaN"); }

**Double.NegativeInfinity**

Rappresenta l'infinito negativo. Il valore di questa costante è il risultato della divisione di un numero negativo per zero.

La costante viene restituita quando il risultato di un'operazione è minore di MinValue.

Utilizzare IsNegativeInfinity per determinare se un valore restituisce l'infinito negativo. Non è possibile determinare se un valore restituisce un infinito negativo confrontandolo con un altro valore uguale a **NegativeInfinity**.

// This will equal Infinity.

Console.WriteLine("10.0 minus NegativeInfinity equals {0}.", (10.0 - Double.NegativeInfinity).ToString());

**Double.PositiveInfinity**

Rappresenta l'infinito positivo. Il valore di questa costante è il risultato della divisione di un numero positivo per zero.

La costante viene restituita quando il risultato di un'operazione è maggiore di MaxValue.

Utilizzare IsPositiveInfinity per determinare se un valore restituisce l'infinito positivo. Non è possibile determinare se un valore restituisce l'infinito positivo confrontandolo con un altro valore uguale a **PositiveInfinity**.

// This will equal Infinity.

Console.WriteLine("PositiveInfinity plus 10.0 equals {0}.", (Double.PositiveInfinity + 10.0).ToString());